



Õpilaste uurimistööde juhendamisest. Tartu Tamme Gümnaasiumi kogemus

Tauno Palts (tauno.palts@tammegymnaasium.ee)

Tartu Tamme Gümnaasiumi programmeerimise õpetaja

Kavas

UPT

Kogemus

Näited

Mis võtan kaasa?

Mis on keeruline?

Retsenseerimine

Õpilastööde (UPT) juhendamine

- Valida kas **uurimistöö** või **praktiline töö**.
- Mina juhendan ainult **praktilisi töid**
 - Loomingulised tööd
 - Üritused
 - Õppematerjalid ja kursused
 - Õpilasfirma
- Siseveebis etapiline haldus

[UP tööd](#) [Minu hinnangud](#) [Kaitsmised](#)

Tauno

Uurimis- ja praktilised tööd

2024/2025 ▼ tööde vaade ▼ Ridu: 173 [Lisa uus](#)

Jrk	-kõik- ▼ Juhendaja	-kõik- ▼ Töö liik	Õpilane	Teema	-kõik- ▼ Retsensent	-kõik- ▼ Valdkond	-kõik- ▼ Staatuse	Fail	Märkused	Tegem
-----	-----------------------	----------------------	---------	-------	------------------------	----------------------	----------------------	------	----------	-------

Kogemus

- Ainult praktilised tööd. Koosnevad järgmistest osadest:
 - Tiitelleht
 - Sisukord
 - Kasutatud lühendite loetelu (vajadusel)
 - Sissejuhatus
 - **Praktilise töö teoreetilise tausta ülevaade**
 - **Tööprotsess**
 - Kokkuvõte
 - Võõrkeelne resümee
 - Kasutatud teabeallikad
 - Lisa

Hetkel 3 juhendatavat, aga olen juhendanud ka 10 õpilast aastas.

Vaatame näiteid?

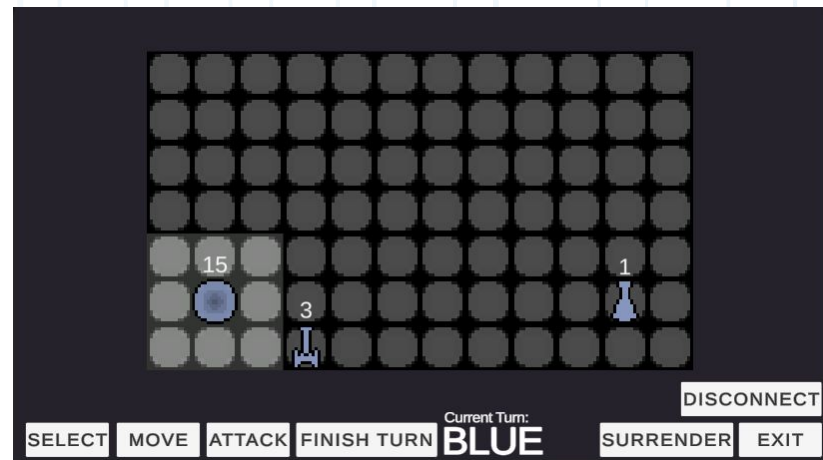
Näited projektidest (1)

Mängude loomine

- “Paranoia” - Unitys loodud LAN taktiline mäng
- Kahe telefonimängu loomine
- 2D simulatsioonimäng börsil kauplemisest

Pigem ei eelista neid juhendada.

Võiks lahendada konkreetset probleemi!



Näited projektidest (2)

Võrgupidu

TTG LAN

Mitu õpilast töötavad ühise eesmärgi nimel

- Juhtimine ja suhtlus
- Reeglid ja vastutus
- Serverid ja veebileht
- Mängude valimine ja muu

Lõpuks taastada olukord nii nagu varem.



Näited projektidest (3)

Pythoni projektid

- Interaktiivsete lugemismängude keskkond
- Eesti keele korrektuuri ülevaade ja prototüübi loomine
- Krüptograafia algoritmide uurimine ja loomine
- Eesti ja vene keele nimisõnade käänamise interaktiivse harjutusprogrammi loomine

00:41

Vali õige nimisõna vorm

Ta pani raamatu (laud).

Küsimus: 2 / 10

Õige!

Punktid: 1/10

Näited projektidest (4)

Muud projektid

IT populariseerimine erinevate valdkondade tutvustusvideotega

Mikroprotsessoriga arvuti ehitamine

Arvuti komplekteerimine ja kokkupanek

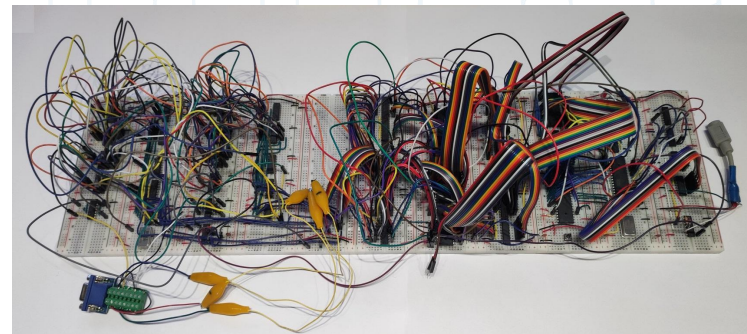
Tööhaldusrakenduse arendamine Androidi operatsioonisüsteemile

Digitaalse muusika loomine

Meeldetuletuste mobiilirakenduse tegemine

Virtuaalse rahakoti loomine

2D animatsiooni loomine



Mis võtta kaasa?

Vastutuse andmine (eriti rühmaprojektides)

Paani A kirjapanek

Plaani B (ja C) mõtlemine

Sisemise motivatsiooni toel panustatakse tunduvalt rohkem kui vaja!

Isiklik kontakt on oluline

Mis on keeruline?

Ajaliselt keeruline panustada, nt 10 õpilasega kokku saada
Kohtuda võiks rohkem, abiks on igasugune suhtlus
Kui töö ei edene, siis tagaajamine ei ole tore
Kava tuleb alati kohendada

Retsenseerimine jm

Hea tava retsenseerida sama palju kui juhendada
Teemad seinast seinä
Komisjonis istumine on natukene tüütu, aga põnev!



Aitäh!

tauno.palts@tammegymnaasium.ee